

# TORNEO DI CRESPIGNAGA 2019

## GIRONI E CALENDARIO

Gironi ELITE			Girone Under21	Girone Over 35	Girone Aziende
Girone A	Girone B	Girone C	Girone D	Girone E	Girone F
Hosteria di Lancio	Garage Centrale	Lo Gallo Hair Style	Atletico ma non troppo	Bar da Ska	Grafiche Antiga
Osteria da Carama	Green Team	Officina dello Sport	Caneva Pinzon	Crispi	Pittori Colla
Ostaria Tonel	Matchpoint	Pro Zecco	Bianchi	Tanardi	Scarpa
Terrapiattisti	Osteria da Miky	Toro Locos	Ghiaccioli	Diversamente giovani	Termoidraulica Bittante
Le prime classificate dei gironi A,B,C e la seconda del girone A accedono ai quarti di finale. Le seconde del girone B e C e le terze dei gironi A, B, C accedono agli ottavi			Prima e seconda classificata di ogni girone accedono al secondo turno (fase a scontro diretto in cui la vincente accede agli ottavi di finale). Le prime due giocheranno inoltre la finale della rispettiva categoria		
Torneo Giovanissimi 			Torneo delle Contrade 		
A.S. Bregafioi I Boce		Caiciani Team A.S. Turbo	Bosco Nome di Maria		Colline Sacconi
Semifinali 1^ vs 4^ e 2^ vs 3^. Le vincenti disputano la finale giovanissimi			1^ e 2^ classificata disputeranno la finale del Torneo delle Contrade di Crespignaga		

Venerdì 28 giugno	
20:00	Terrapiattisti - Hosteria di Lancio Garage Centrale - Osteria da Miky
21:00	Officina dello Sport - Toro Locos Atletico ma non tr. - Bianchi
22:00	Bar da Ska - Crispi Pittori Colla - Scarpa

Lunedì 01 luglio	
20:00	Green Team - Matchpoint Pro Zecco - Lo Gallo Hair Style
21:00	Ghiaccioli - Caneva Pinzon Diversamente giov. - Tanardi
22:00	Term. Bittante - Grafiche Antiga Osteria Carama - Ostaria Tonel

Martedì 02 luglio	
20:00	Officina dello Sport - Pro Zecco Atletico ma non tr. - Ghiaccioli
21:00	Bar da Ska - Diversamente giov. Pittori Colla - Term. Bittante
22:00	Terrapiattisti - Osteria Carama Garage Centrale - Green Team

Giovedì 04 luglio	
20:00	Bianchi - Caneva Pinzon Hosteria di Lancio - Ostaria Tonel
21:00	Scarpa - Grafiche Antiga Osteria da Miky - Matchpoint
22:00	Crispi - Tanardi Toro Locos - Lo Gallo Hair Style

Venerdì 5 luglio	
20:00	Atletico ma non tr. - Caneva Pinzon Terrapiattisti - Ostaria Tonel
21:00	Bar da Ska - Tanardi Crispi - Diversamente giov.
22:00	Bianchi - Ghiaccioli Officina dello Sport - Lo Gallo Hair Style

Lunedì 8 luglio	
20:00	Scarpa - Term. Bittante Hosteria di Lancio - Osteria Carama
21:00	Osteria da Miky - Green Team Toro Locos - Pro Zecco
22:00	Garage Centrale - Matchpoint Pittori Colla - Grafiche Antiga

Martedì 9 luglio	
20:00	 A.S. Bregafioi - I Boce Caiciani - Team A.S. Turbo
21:00	2°T1: 1^ Under21 - 2^ Over35
21:30	2°T2: 1^ Over35 - 2^ Aziende
22:00	2°T3: 1^ Aziende - 2^ Under21

Giovedì 11 luglio	
20:00	 A.S. Bregafioi - Caiciani I Boce - Team A.S. Turbo
21:00	Ottavo1: 3A - vincente 2°T1 Ottavo2: 3B - 3C
22:00	Ottavo3: 2C - vincente 2°T2 Ottavo4: 2B - vincente 2°T3

Venerdì 12 luglio	
19:40	 A.S. Bregafioi - Team A.S. Turbo Caiciani - I Boce
20:10	Finale Trofeo delle Aziende 
21:00	 Nome di Maria - Sacconi
21:00	Finale Trofeo Over35 
22:00	 Colline - Bosco
22:00	Finale Trofeo Under 21 

Lunedì 15 luglio	
20:00	 Nome di Maria - Colline Bosco - Sacconi
21:00	Quarto1: 1C - vincente Ott1 Quarto2: 1B - vincente Ott3
22:00	Quarto3: 1A - vincente Ott2 Quarto4: 2A - vincente Ott4

Mercoledì 17 luglio	
20:00	 Sacconi - Colline
20:00	 Bosco - Nome di Maria
21:00	Semifinale1: Quarto1 - Quarto3
21:00	1^ giovanissimi - 4^ giovanissimi
22:00	 2^ giovanissimi - 3^ giovanissimi
22:00	Semifinale2: Quarto2 - Quarto4

Venerdì 19 luglio	
20:00	 Finale torneo contrade 
20:00	 Finale giovanissimi 
20:50	Finale 3°-4° posto
21:40	Finalissima 1-2° posto 

**TORNEO DI  
CRESPIGNAGA  
2019  
REGOLAMENTO**

Si farà riferimento al regolamento del calcio a 11, con le seguenti variazioni:

- Ciascuna squadra scende in campo con **6 calciatori** (5 + portiere)
- La partite si svolgono in due tempi della durata di **20 min** ciascuno
- Ogni squadra ha diritto ad un **time-out** di 1 min a partita
- La distanza da tenere sui calci da fermo è di **5 metri**
- Le **rimesse laterali** si battono con i **pie**di (col pallone sulla linea laterale o fuori dal campo)
- Il calcio di rinvio si può battere sia con i piedi che con le mani
- **Non esiste** la regola del fuorigioco
- Le **sostituzioni** sono **illimitate** e libere e devono essere effettuate all'altezza della linea di metà campo
- Un **giocatore espulso** potrà essere **rimpiazzato** da un proprio compagno, previo assenso dell'arbitro, **dopo 3 minuti** dalla ripresa del gioco o dopo che la propria squadra avrà subito una rete (in caso di più espulsi e realizzazione di una rete si segue quanto previsto dalle regole del calcio a 5)

Ricordiamo che:

- Il portiere non può raccogliere con le mani la palla che gli è stata intenzionalmente passata con i piedi da un proprio compagno (neanche se da rimessa laterale)
- Il portiere può rinviare la palla oltre la propria metà campo
- Si può far gol tirando da qualsiasi punto del campo (tranne che direttamente da rimessa laterale o direttamente da calcio di rinvio battuto con le mani, è valida invece la rete segnata direttamente da calcio di rinvio battuto con i piedi)
- Può venire applicata la norma del vantaggio

Le 24 squadre partecipanti sono divise in 6 gironi da 4 squadre: 3 gironi "Elite" (gironi A, B, C), 1 girone "Under21" (girone D), 1 girone "Over35" (girone E) ed 1 girone "Aziende". La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti.

Nei **gironi "Elite"**, la prima classificata di ciascun girone e la seconda del girone A (girone che ha come testa di serie la squadra campione del 2018) accedono direttamente ai quarti di finale, mentre le terze classificate e le altre seconde classificate accedono agli ottavi di finale. Le quarte classificate vengono eliminate dal torneo.

Nei **gironi D, E, F** le prime due classificate accedono al secondo turno con sfide incrociate tra i tre gironi. Le vincenti del secondo turno accedono agli ottavi di finale. Inoltre le prime due classificate dei gironi D, E, F giocheranno rispettivamente le finali del Trofeo Under21, Over35 e delle Aziende. Le terze e le quarte classificate vengono eliminate dal torneo.

Per stabilire la classifica all'interno di ciascun girone si confronteranno nell'ordine: punti totali, punti negli scontri diretti, differenza reti negli scontri diretti, reti fatte negli scontri diretti, differenza reti totale, reti fatte totali, ammonizioni/espulsioni squadra (escludendo ad ogni passaggio la/squadre con punteggio inferiore), in caso di ulteriore parità si procederà al lancio della monetina.

Dal secondo turno in poi le partite sono ed eliminazione diretta. In caso di parità dopo secondo turno, ottavi di finale, quarti di finale semifinali e finale per il 1° e 2° posto si giocheranno supplementari ed eventuali tiri di rigore. In caso di parità dopo la finale per il 3°/4° posto e dopo le finali per i trofei Under21, Over35 e delle Aziende si procederà direttamente con i calci di rigore. I supplementari sono composti da 2 tempi da 5 minuti, i tiri di rigore saranno 5 a squadra e potranno essere tirati (o parati) anche da calciatori non in campo al termine della partita.

Per la **classifica marcatori** (denominata "Scarpa d'Oro") le reti realizzate nei gironi Elite, ai quarti, nelle semifinali e nella finale 1°-2° posto valgono 1 punto, le reti realizzate nei gironi Under21, Over35 e delle Aziende e nella finale 3°-4° posto valgono 0.5 punti, le reti realizzate nel 2° turno e agli ottavi di finale valgono 0.25 punti. Le reti realizzate nelle finali di categoria non verranno conteggiate.

Per ciascuna **ammonizione** dovrà essere pagata una multa di **3 €**, per ciascuna **espulsione** una multa di **6 €**. I calciatori espulsi nel corso di una partita dovranno saltare la successiva. In caso di comportamenti gravemente scorretti o violenti, o di comportamenti offensivi o violenti che continuino anche dopo l'espulsione, la Commissione Organizzatrice può squalificare il calciatore per più giornate. In casi particolarmente gravi la pena può prevedere la squalifica della squadra e la radiazione del calciatore dal Torneo. Le decisioni della commissione sono inappellabili.

Potranno partecipare solamente giocatori iscritti nel modulo consegnato prima dell'inizio del torneo. Tuttavia si potranno iscrivere un massimo di 4 nuovi giocatori (che non abbiano già giocato con altre squadre in questa edizione del torneo) pagando una quota di **15 €** per ciascun nuovo giocatore iscritto. Se al termine di una partita sarà accertato che una squadra ha giocato con un giocatore non iscritto, questa perderà 5-0 a tavolino (saranno validi per la classifica marcatori solo gli eventuali gol avversari; sarà confermato il risultato ottenuto sul campo solo in caso di sconfitta con almeno 5 gol di scarto). I calciatori devono avere con se un documento di identificazione, che verrà controllato soprattutto in caso di ricorsi.

Le squadre dovranno consegnare all'arbitro, prima di ciascuna partita, la lista dei calciatori partecipanti alla gara. La partita non inizierà finché le liste non saranno consegnate. Un ritardo nella consegna della lista verrà sanzionato con una penalità pari ad un'espulsione: multa di 6 € e penalità che potrà pesare per determinare la classifica del girone in caso di parità di punti. Per poter disputare la partita dovranno essere presenti almeno 4 calciatori di una squadra. Le squadre che arrivano con più di **10 min di ritardo** dall'inizio della partita dovranno pagare una multa di **15 €**, le squadre che non si presentano dovranno pagare una multa di **20 €** e perderanno la partita 5-0 a tavolino. Il tempo di attesa è di un tempo (20 min), salvo particolari accordi tra squadre e organizzatori.

La restituzione della cauzione potrà essere chiesta non oltre l'ultima serata del Torneo. Ogni squadra deve mettere a disposizione un guardalinee (1 tempo a squadra, salvo accordi diversi tra le squadre e con l'arbitro). Se durante la partita manca il guardalinee la squadra responsabile viene punita con una penalità pari ad un'espulsione.

In caso di maltempo le squadre si dovranno sempre presentare, l'eventuale rinvio partita sarà deciso da arbitro ed organizzatori all'ora prevista di inizio. Gli organizzatori, sentiti i responsabili delle squadre, decideranno le date del recupero delle eventuali partite rinviate. In caso di necessità una squadra potrebbe dover giocare più partite nello stesso giorno, giocare di sabato, di domenica, in orari diversi da quelli usuali del Torneo o la durata del Torneo potrebbe venire prolungata.

**REGOLE SPECIALI PER LE SQUADRE DEI GIRONI D, E, F**

**Girone D "Under21"**. Le squadre del girone D sono composte da giocatori nati dopo il 31 dicembre 1997 più eventuali 2 fuorigioco che possono avere al massimo 25 anni e che potranno comunque scendere in campo al massimo uno per volta. Eventuali nuovi iscritti a torneo in corso dovranno rispettare questi limiti nella fase a gironi (e per la finale di categoria), mentre saranno svincolati da questi limiti dal 2° turno in poi.

**Girone E "Over35"**. Le squadre del girone E sono composte da giocatori nati prima del 1 gennaio 1985 più eventuali 2 fuorigioco che devono avere almeno 26 anni e che potranno comunque scendere in campo al massimo uno per volta. Eventuali nuovi iscritti a torneo in corso dovranno rispettare questi limiti nella fase a gironi (e per la finale di categoria), mentre saranno svincolati da questi limiti dal 2° turno in poi.

**Girone F "Aziende"**. Le squadre del girone F sono composte da dipendenti dell'azienda più eventuali 2 "stranieri" da scegliere tra ex-dipendenti o stretti collaboratori della ditta (è richiesta l'approvazione degli organizzatori). Sarà considerato dipendente un giocatore che abbia avuto un contratto (anche poi interrotto) nel periodo che va dal 1 maggio 2019 al termine del torneo. Durante la fase a gironi (e nella finale di categoria) potranno essere impiegati, senza quote di iscrizione aggiuntive e senza limite massimo di giocatori iscritti, persone non iscritte nel modulo iniziale purché siano dipendenti della ditta al momento della partita, dovrà però obbligatoriamente essere comunicato il loro inserimento prima della gara. Uno stesso giocatore durante la fase a gironi può essere iscritto sia con la propria squadra aziendale che con una squadra degli altri gironi, in caso di passaggio del turno, tale giocatore dovrà decidere con quale squadra continuare il torneo. Prima del secondo turno, nel caso in cui una squadra abbia schierato in totale più di 18 calciatori, dovrà essere rifatta la lista selezionando i 18 che continueranno il torneo. Dal secondo turno potranno essere iscritti anche calciatori esterni alla ditta con le stesse modalità descritte per le altre squadre del torneo.

**TORNEO GIOVANISSIMI**

Il Torneo Giovanissimi si disputa tra squadre composte da giocatori di età inferiore di 16 anni. Dopo il girone iniziale, si disputeranno le semifinali tra 1<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> classificata e 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> classificata. Segue le stesse regole del torneo principale, fatto salvo il fatto che i tempi di gioco durano 15 min ed in caso di parità dopo semifinali e finali si va direttamente ai tiri di rigore

